

# **APLIKASI MEDIA INFORMASI DAN KOMUNIKASI KOMUNITAS (BOBOTOH PERSIB BANDUNG) MENGGUNAKAN CLIENT SERVER BERBASIS ANDROID**

Agust Isa Martinus

## **Abstrak**

*Masyarakat pecinta sepak bola Jawa Barat banyak yang mengalami kesulitan mendapatkan informasi seputar kesebelasan Persib Bandung yang menjadi kebanggaannya secara cepat dan mudah. Oleh karena itu, aplikasi ini dibuat agar masyarakat lebih mudah mendapatkan informasi mengenai kesebelasan Persib Bandung, di antaranya sejarah, berita terbaru, profil pemain, dan jadwal pertandingan. Selain itu, ponsel cerdas sudah menjadi perangkat yang lumrah di tengah masyarakat sehingga aplikasi dibuat secara webdroid, client server, dengan sisi client (pengguna) adalah ponsel cerdas.*

*Sesama pendukung Kesebelasan Persib dapat saling berkomunikasi menggunakan aplikasi ini, selain untuk mendapatkan informasi-informasi seputar kesebelasan kebanggaannya.*

Kata kunci: Persib Bandung, Webdroid, Clien server, komunikasi komunitas, media informasi.

## **Pendahuluan**

Masyarakat Jawa Barat banyak yang merasa kesulitan untuk mendapatkan informasi mengenai tim sepak bola kebanggaan masyarakat Jawa Barat dan merasa kesulitan untuk berkomunikasi sesama pendukung tim Persib Bandung baik yang ada di Bandung maupun di luar Bandung. Hal ini yang menjadi alasan dibuatnya aplikasi untuk mengatasi atau memenuhi kebutuhan masyarakat tersebut.

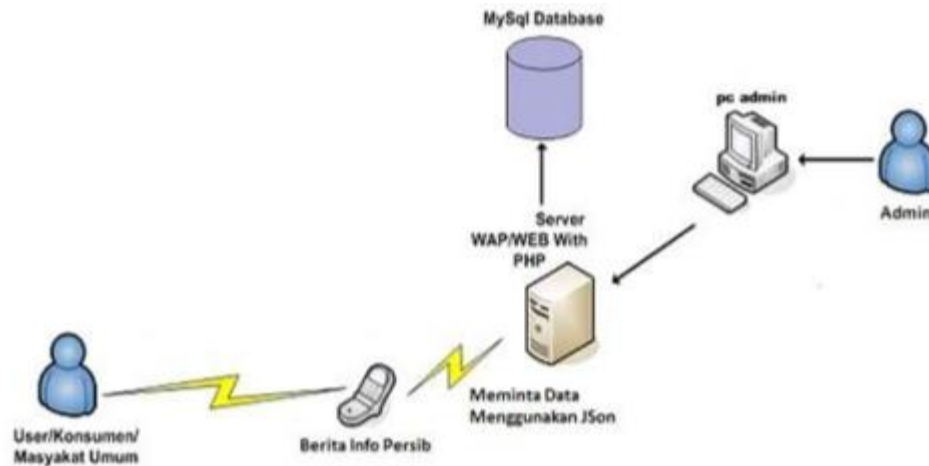
Ponsel atau telepon seluler (handphone) berfungsi sebagai alat komunikasi yang sudah sangat merakyat. Selain sebagai alat komunikasi, ponsel terutama ponsel pintar (smartphone) juga dapat menjadi alat penghilang kejenuhan. Pengguna ponsel dapat memainkan game, berselancar di dunia maya, mendengarkan musik, menonton film-film kesukaan, atau berbelanja secara daring (online). Semakin pesatnya kemajuan teknologi, telah banyak memunculkan berbagai jenis ponsel pintar yang dibekali fitur-fitur canggih secara perangkat keras (hardware) maupun perangkat lunak (software) aplikasi di dalamnya.

Android merupakan salah satu perangkat lunak sebagai jiwa atau sistem operasi ponsel

pintar yang lahir beberapa tahun belakangan ini yang diluncurkan oleh Google Inc. Meskipun di awal-awal kehadirannya tidak dianggap sebelah mata oleh para pengguna dan pengembang ponsel, sistem operasi Android dan perangkat lunak aplikasi pendukungnya saat ini telah mengalami peningkatan yang sangat luar biasa dari segi fitur-fitur dan jenis-jenisnya juga tingkat penerimaan masyarakat pengguna maupun pengembang ponsel dan aplikasinya.

## **Gambaran Sistem**

Aplikasi media informasi dan komunikasi komunitas menggunakan website dalam proses pemasukan data berita terbaru yang berhubungan dengan sepak bola Jawa Barat. Daftar berita-berita yang dimuat oleh admin yang telah dibuat dapat ditampilkan pada handphone berbasis Android dan website hanya sebagai proses pemasukkan data. Daftar berita terbaru dapat diakses atau dilihat oleh seluruh masyarakat Jawa Barat yang menyukai sepak bola Jawa Barat dengan syarat memiliki aplikasi yang penulis buat, sedangkan untuk proses pemasukkan data hanya dilakukan oleh admin pada website administrator tersebut.



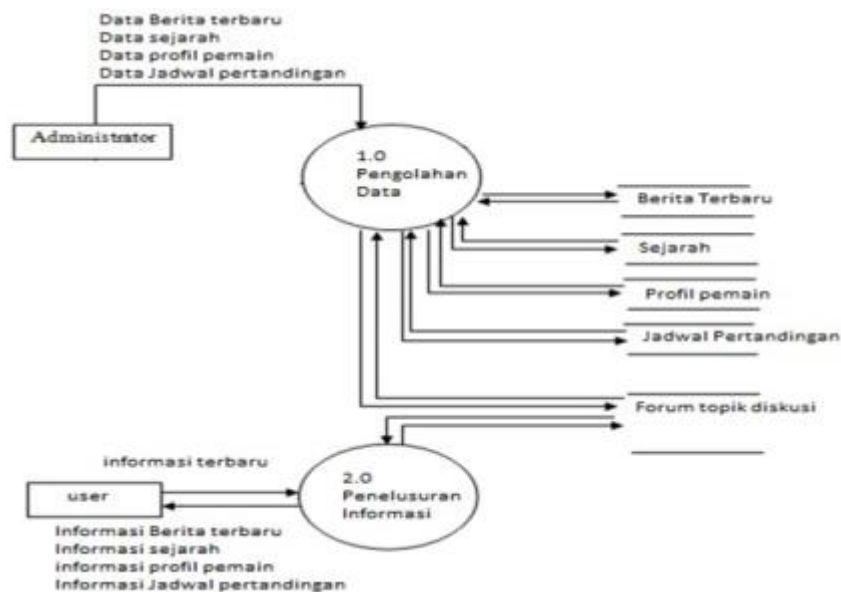
Gambar 1. Penggelaran Sistem

Pada Gambar 1 Penggelaran Sistem (Deployment) dapat dijelaskan bahwa admin berinteraksi dengan sistem (server) melalui web dengan menggunakan PC (personal computer) sebagai client. Admin dapat memperbaharui data-data dalam server menggunakan PC tersebut sebagai client. Sedangkan pengguna umum (user) berinteraksi dengan sistem melalui ponsel pintar Android sebagai client dengan menggunakan metode json. Pengguna ini bisa memperoleh informasi berita terbaru, sejarah, profil pemain, dan jadwal pertandingan pada aplikasi client ini.

### Kebutuhan Fungsional

Beberapa kebutuhan fungsional sistem ini adalah:

- Admin dapat mengelola informasi tentang informasi seputar klub sepak bola kebanggaan masyarakat Jawa Barat
- Admin dapat mengelola berita terbaru tentang klub sepak bola kebanggaan masyarakat Jawa Barat.
- Admin dapat mengelola pengguna sistem.
- Pengguna mendapatkan informasi tentang klub sepak bola kebanggaannya tersebut.
- Pengguna dapat berkomunikasi dengan sesama pengguna system.

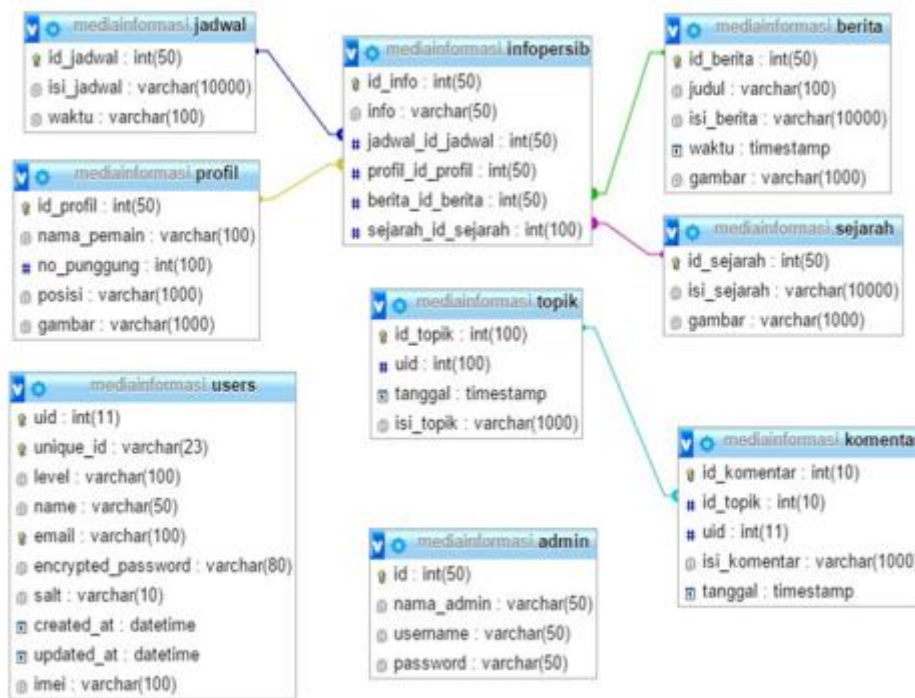


Gambar 2. DFD Level 1

### DFD Level 1

Gambar DFD Level 1 merupakan penurunan dari diagram konteks. Diagram ini menerangkan beberapa proses yang terjadi dalam sistem pengolahan data statistik aplikasi informasi sepak bola Jawa Barat (Persib Bandung). Proses-proses

yang terjadi adalah proses pertama pengolahan data yang dilakukan oleh administrator. Proses kedua penelusuran informasi oleh pengguna, pada proses ini pengguna dapat melakukan penelusuran tentang berbagai informasi yang telah dibuat.



Gambar 3. Tabel Relasi Database

### Hasil

Berikut adalah tabel pengujian aplikasi media informasi dan komunikasi komunitas (bobotoh Persib Bandung) menggunakan client server berbasis Android:




Tabel 1. Rangkuman Hasil Pengujian

Kelas uji	Butir uji	Hasil Pengujian
Menu Utama	Info persib	Diterima
	Forum	Diterima
	Keluar	Diterima
Info Persib	Sejarah	Diterima
	Profil pemain	Diterima
	Berita terbaru	Diterima
	Jadwal	Diterima
	Tentang	Diterima



Gambar 4. Tampilan Menu Utama






Tabel 2. Pengujian Tampilan Menu Utama

KASUS DAN HASIL UJI					
Butir Uji	Data Masukan	Yang Diharapkan	Hasil Tampilan	Pengamatan	Kesimpulan
Button Info Persib	Klik button info persib	Menampilkan button menu sejarah, profil pemain, berita terbaru, jadwal, dan tentang		Pada Halaman ini terdapat pilihan button sejarah profil pemain, berita terbaru, jadwal, dan tentang pilih sesuai keinginan pengguna	[√] Diterima [ ] Ditolak
Button Forum	Klik button forum	Menampilkan pencarian topik diskusi dan beberapa topik diskusi yang sudah ditambahkan		Pada Halaman ini terdapat pencarian topik diskusi dan beberapa topik diskusi yang sudah ditambahkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Button Keluar	Klik button keluar	Menampilkan menu keluar		Pada Halaman ini terdapat pilihan apakah ingin keluar atau tidak dari program tersebut	[√] Diterima [ ] Ditolak



Gambar 5. Tampilan Menu Info Persib

**Tabel 3. Pengujian Tampilan Menu Info Persib**

KASUS DAN HASIL UJI					
Butir Uji	Data Masukan	Yang Diharapkan	Hasil Tampilan	Pengamatan	Kesimpulan
Button Berita Terbaru	Klik <i>button berita terbaru</i>	Menampilkan tampilan berbagai macam berita seputar Persib Bandung		Pada Halaman ini terdapat berbagai macam berita terbaru	[v] Diterima [ ] Ditolak
Button Jadwal	Klik <i>button jadwal</i>	Menampilkan jadwal pertandingan Persib Bandung		Pada Halaman ini terdapat jadwal pertandingan Persib Bandung baik di level nasional dan internasional	[v] Diterima [ ] Ditolak
Button Tentang	Klik <i>button tentang</i>	Menampilkan menu tentang program dan pembuatnya		Pada Halaman ini terdapat menu tentang aplikasi	[v] Diterima [ ] Ditolak
Button Sejarah	Klik <i>button sejarah</i>	Menampilkan menu berupa informasi mengenai sejarah Persib Bandung		Pada Halaman ini terdapat sejarah Persib Bandung dari mulai berdiri sampai asa kejayaannya	[v] Diterima [ ] Ditolak
Button Profil Pemain	Klik <i>button profil pemain</i>	Menampilkan menu berupa informasi profil pemain Persib Bandung		Pada Halaman ini terdapat profil dari semua pemain Persib Bandung	[v] Diterima [ ] Ditolak

**Penutup**

Selama proses pembuatan dan pengujian sistem, dapat ditarik kesimpulan bahwa secara umum penggunaan Web Server dengan file PHP dan database MySQL dengan Web dan Android berjalan dengan baik dan bisa digunakan untuk menangani kebutuhan mengenai informasi dari klub sepak bola kebanggaan Kota Bandung dan Jawa Barat.

1. Dapat memberikan informasi yang jelas dan lengkap sehingga akan menampilkan profil pemain, berita terbaru, jadwal

pertandingan, sejarah, dan forum diskusi antar pengguna lebih mudah.

2. Aplikasi ini dapat berjalan dengan baik sehingga dapat digunakan dan diterima oleh pengguna aplikasi berbasis Android ini dengan baik.

Adapun saran yang perlu diperhatikan dalam penggunaan aplikasi ini adalah sebagai berikut :

1. Untuk pengembangan fungsi pada aplikasi berbasis Android perlu diadakan penambahan fungsi tentang profil pemain tim sepak bola Persib Bandung dari masa

- kemasa, penyaringan kata-kata yang tidak baik pada fungsi forum diskusi komunitas, dan penyajian informasi yang lebih baik lagi sehingga lebih sempurna aplikasi Android tersebut.
2. Pengembangan juga perlu untuk aplikasi website admin dibuat lebih menarik tampilannya.
  3. Dalam penyediaannya juga, kelak diharapkan dapat memunculkan video mengenai hasil pertandingan terbaru Persib Bandung.

### Daftar Pustaka

- [1] Arifin, A, 1984, Strategi Komunikasi: Suatu Pengantar Ringkas, Bandung: Armico.
- [2] Bambang, H. 2007. Esensi-esensi Bahasa Pemrograman Java. INFORMATIKA. Bandung.
- [3] Evalin, M.D.S, Guntur P.K & Hendra K. 2011. Pembangunan Aplikasi Sistem Informasi Dosen Politeknik Telkom Pada Smartphone Berbasis Android. Tugas Jurnal, diterbitkan Program Studi Manajemen Informatika Politeknik Telkom Bandung.
- [4] Irawan,B,. 2005, Jaringan Komputer, Graha Ilmu, Yogyakarta.
- [5] Kadir, A,. 2010. Mudah Mempelajari Database MySQL. Andi.Yogyakarta.
- [6] Kristanto, A,. 2008. Perancangan Sistem Informasi. Gava Media. Yogyakarta.
- [7] Kristanto, H,. 1994. Konsep dan Perancangan Database. Andi Offset. Yogyakarta.
- [8] Littlejohn, 1999, Theories of Human Communication, Belmont, California: Wadsworth Publishing Company.
- [9] Maturidi, A.J,. 2012. Metode Penelitian Teknik Informatika. Cv budi utama. Yogyakarta
- [10] Madcoms. 2009, Aplikasi Program PHP+MySQL untuk Membuat Website Interaktif, Andi, Yogyakarta.
- [11] Mulyana, D, 2005, Ilmu Komunikasi: Suatu Pengantar, Bandung: Remaja Rosdakarya.
- [12] Mustakini, J.H,. 2005. Analisis dan Desain Sistem Informasi. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- [13] Mustakini, J.H,. 2008. Metodologi Penelitian Sistem Informasi. CV Andi Offset. Yogyakarta
- [14] Mustakini, J.H,. 2009. Sistem Informasi Teknologi. Andi Offset. Yogyakarta
- [15] Nazruddin, S.H,. 2012. Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android. Informatika: Bandung
- [16] Nasruddin,S.H,. 2012. Pemrograman aplikasi mobile smartphone dan tablet PC berbasis android. Bandung
- [17] Oetomo,B.S.D. Hartono,E. Wibowo, prakoso,S (2006), konsep dan aplikasi pemrograman client server dan sistem terdistribusi, CV.ANDI OFFSET, Yogyakarta
- [18] Pressman.R.S., 2010, Software Engineering: a practitioner's approach,
- [19] Purnama, W.S. (2012). Aplikasi Sistem Informasi Sekolah Menengah Atas di Jakarta Utara
- [20] Berbasis Android. Jurnal Penelitian, diterbitkan Universitas Gunadarma.
- [21] Raharjo, B, dkk. 2010. Modul Pemrograman WEB (HTML, PHP, &MySQL). Modula. Bandung.
- [22] Rakhmat, J,1994, Psikologi Komunikasi, Bandung: Remaja Rosdakarya.
- [23] Rosa, A.S dan Salahuddin M,. 2011. Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur dan Berorientasi Objek), Modula, Bandung. Suryatiningsih, W. M,.2009.Web Programming.Bandung: Politeknik Telkom
- [24] Salahuddin M., Rosa A.S. 2011, Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur dan Berorientasi Objek), Modula, Bandung.
- [25] Said, B. "Analysis and implementation JSON-RPC Protocol a Top of Web 2.0"
- [26] Wiryanto, 2005, Pengantar Ilmu Komunikasi, Jakarta: Gramedia Widiasarana Indonesia.