

Rekayasa Perangkat Lunak Sistem Informasi

Praktek Kerja Lapangan Berbasis Web

Maksudi
Prodi Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Muhammadiyah Cirebon
umaks161203@yahoo.com

Abstraksi

Pendataan peserta Praktek kerja lapangan merupakan pengelolaan peserta praktek kerja lapangan di perusahaan untuk memantau dan mendata serta memanfaatkannya secara optimal. Fungsi dari pendataan peserta itu sendiri adalah untuk informasi para peserta praktek kerja lapangan secara keseluruhan, memuat beberapa banyak data dan penempatannya, pemanfaatan, kondisi dan pemeliharaan serta lokasi penyimpanan.

PT Indocement Tunggal Prakarsa Tbk. belum memiliki sistem informasi sehingga dalam pencarian informasi peserta PKL menjadi lama yang tersebar di beberapa titik penempatan dan media informasi tentang peserta yang dibuat oleh bagian HR Training menggunakan Microsoft Excell, hal ini membuat perubahan data dengan cara mengecek satu per satu dan rentan terjadinya duplikasi karena di simpan pada satu file.

Aplikasi yang dibuat adalah sistem informasi berbasis web. Website yang dibuat menggunakan bahasa pemrograman PHP, antar muka aplikasi dikembangkan dari Framework CSS Bootstrap 3 dan sebagai databasenya adalah MySQL. Teknik pengumpulan data dilakukan dengan cara observasi, wawancara dan studi literatur.

Aplikasi berbasis web ini dapat menyajikan data peserta PKL tetap terdiri dari biodata peserta atau asal sekolah & kampus, penempatan peserta, lama periode dan penempatan pembimbing lapangan. Adapun pengelolaan yang dapat dilakukan aplikasi adalah pendataan peserta, pembagian bidangnya, pemeliharaan data, mutasi dan penghapusan data.

Kata Kunci : Sistem Informasi, Peserta Praktek Kerja Lapangan, Sistem Informasi Peserta Praktek Kerja Lapangan.

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Pendidikan mempunyai hubungan yang sangat erat sekali dengan dunia industri. Banyak ilmu atau hasil riset yang berasal dari dunia pendidikan bisa diterapkan di dunia industri. Begitu pula perkembangan teknologi informasi pada suatu perusahaan sangat dibutuhkan terutama dalam penyampaian sebuah informasi atau berita kepada seluruh karyawan yang ada di perusahaan tersebut. Dengan adanya internet kita dapat memanfaatkannya untuk mencari informasi dengan cepat dan mudah. Diperlukan sebuah penghubung antara penyedia informasi dan penerima informasi sehingga informasi tersebut bisa tersampaikan dengan baik.

B. Identifikasi Masalah

Dari uraian Latar Belakang Masalah di atas, penulis dapat mengidentifikasi masalah sebagai berikut:

1. Sistem yang berjalan masih manual
2. Tidak adanya database dan membutuhkan waktu yang lama untuk melakukan proses penginputan data transaksi atau laporan data

peserta Praktek Kerja Lapangan karena semua diproses menggunakan buku agenda.

3. Membuat aplikasi data peserta Praktek Kerja Lapangan berbasis website, PHP dan Mysql yang dapat menyampaikan informasi seperti data peserta, data pembimbing lapangan data nilai kuota pkl.

C. Rumusan Masalah

Dari identifikasi masalah yang ada, maka penulis merumuskan masalah, sebagai berikut :

- a. Bagaimana mendesain, membuat dan menghasilkan suatu aplikasi pengendalian data peserta PKL untuk di pakai dalam pengarsipan yang dapat menyimpan, menampilkan dan mengedit data disposisi peserta PKL yang akan disampaikan ke pihak yang bersangkutan.
- b. Bagaimana proses pencarian kembali data para peserta PKL yang telah disimpan secara lebih efektif dan cepat.
- c. Memberikan informasi mengenai perusahaan tempat para peserta praktek kerja lapangan

D. Batasan Masalah

Supaya pembahasan masalah yang dilakukan dapat terarah dengan baik dan tidak menyimpang

dari pokok permasalahan, maka penulis membatasi permasalahan yang akan dibahas, yakni:

- a. Aplikasi ini berbasis website yang nantinya dapat dilihat dan dan disimpan secara komputerisasi.
- b. Aplikasi ini untuk memudahkan dalam pengarsipan data peserta Praktek Kerja Lapangan.
- c. Aplikasi ini digunakan untuk mempermudah pencarian seluruh data peserta PKL.

E. Maksud dan Tujuan Penelitian

1. Maksud Penelitian

Berdasarkan permasalahan yang diteliti, maka maksud dari penulisan adalah membangun Sistem Informasi peserta Praktek Kerja Lapangan pada PT Indocement Tbk. dan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Studi Strata Satu Fakultas Teknik Informatika di Universitas Muhammadiyah Cirebon.

2. Tujuan Penelitian

1. Untuk melakukan pendataan para peserta PKL baik siswa maupun mahasiswa di PT Indocement Tunggal Prakarsa Tbk. Palimanan Cirebon.
2. Sistem ini menyediakan penyimpanan data peserta PKL secara komputerisasi
3. Sistem ini dibangun agar user dapat dengan mudah mengakses dan memperoleh informasi data peserta PKL dengan cepat

F. Manfaat Penelitian

1. Bagi Penulis

Memberikan pengalaman bagi penulis dalam merancang, membuat dan mengelola aplikasi sistem informasi peserta Praktek Kerja Lapangan pada PT Indocement Tunggal Prakarsa Tbk. berbasis web serta dapat mengaplikasikan ilmu yang telah ditempuh selama perkuliahan sebagai syarat memperoleh gelar sarjana.

2. Bagi Universitas Muhammadiyah Cirebon

Sebagai dokumen dan referensi Universitas Muhammadiyah Cirebon guna menunjang proses perkuliahan nantinya dan juga menumbuh kembangkan minat mahasiswa Universitas Muhammadiyah Cirebon, serta dengan menciptakan Aplikasi rekayasa perangkat lunak informasi

peserta Praktek Kerja Lapangan Di PT Indocement Tunggal Prakarsa Tbk. berbasis Web ini, saya dapat membantu citra Universitas Muhammadiyah Cirebon agar terlihat lebih baik di mata masyarakat. Serta membuktikan bahwa lulusan Universitas Muhammadiyah Cirebon dapat bersaing dengan mahasiswa dari Universitas lainnya yang ada di Indonesia pada umumnya, dan Cirebon khususnya.

3. Bagi Biro Administrasi Umum

Memberikan Kemudahan dalam menginformasikan tentang sistem informasi peserta Praktek Kerja Lapangan dan pemanfaatannya melalui internet serta meluas melebihi media lainnya sehingga para peserta PKL dapat mengakses informasi yang disajikan dan dapat membuat hubungan secara interaktif langsung melalui komputer.

G. Metode Penelitian

1. Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang dilakukan dalam penelitian ini dilakukan dengan berbagai cara, antara lain :

a. Observasi

Melakukan pengamatan dan penelitian terhadap Aplikasi Sistem data peserta PKL yang sedang digunakan dengan cara mencatat alur proses dari awal peserta PKL mendaftar sampai peserta PKL selesai melakukan kegiatan PKL dan mendapat sertifikat.

b. Wawancara

Melakukan pengumpulan data dengan cara bertanya secara langsung tentang kebutuhan dalam pembuatan Aplikasi Sistem pendataan peserta PKL pada Indocement Tunggal Prakarsa Tbk.

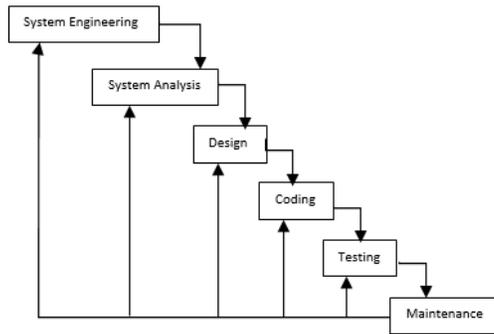
c. Studi Pustaka

Melakukan pengumpulan data dengan cara membaca buku-buku dan artikel-artikel tentang cara pembuatan Aplikasi Sistem Praktek Kerja Lapangan.

2. Metode Pengembangan Perangkat Lunak

Metode yang digunakan oleh penulis dalam pembuatan Aplikasi sistem informasi PKL Berbasis Web adalah metode penelitian ilmiah (Busha 1980) Metode penelitian ilmiah busha dipilih karena sesuai dengan pembuatan Aplikasi Sistem pendataan peserta PKL

yang proses pengembangannya dilakukan berurutan dan tahap demi tahap yang dilalui harus menunggu selesainya tahap sebelumnya, sehingga akan menghasilkan sistem yang baik dan sesuai dengan kebutuhan



Gambar 1.1 Fase-Fase Pengembangan Sistem Metode penelitian ilmiah (Busha, 1980)

Penetapan permasalahan (State General Problem) Ungkapan sesuatu secara umum (ide).

Pencarian Literatur (Conduct Literature Search) Untuk mendukung ide yang kita dapatkan, kita mesti mencari literatur yang terkait dengan ide, baik berupa buku artikel, majalah, jurnal dan lain-lain sebagainya.

Membuat Desain Penelitian (Design Methodology) Desain Penelitian berisikan pengetahuan, algoritma, metode, produk(sistem) model laon sebagainya. Dalam melakukan penelitan salah satu hal yang penting ialah membuat desain penelitian.

Pengumpulan Data (Gather Data) Kumpulkan data-data dalam bentuk tabel, grafik, gambar dan lain-lain sebagainya setiap penelitian harus ada kuantitatif data kualitatif serta data kombinasi. Bila perlu susun dan katagorisasikan data berdasarkan waktu, produktivitas, divisi dan sebagainya. Banyak pilihan atau cara untuk menginterpretasikan dan menganalisa data. Analisis data dipilih sesuai dengan data yang kita dapatkan. Bila sampelnya representatif bisa digunakan uji-uji tertentu.

Analisa Data (Analyze Data) Aplikasi Pengolahan data atau analisa data merupakan proses pra-analisa yang mempunyai tahapan-tahapan sebagai sebagai berikut: 1) editing data 2) pengembangan variable 3) pengkodean data 4) Cek kesalahan

5) membuat struktur data 6) cek preanalisa komputer 7) tabulasi interpretasikan hasil pengamatan atau hasil penelitian.

H. Tempat dan Waktu Penelitian

1. Tempat Penelitian

Penulis melakukan penelitian pada HR TRAINING PT Indocement Tunggul Prakarsa Tbk Jl Raya Cirebon-Bandung KM 20 Palimanan Barat Cirebon

2. Jadwal Penelitian

Penelitian dilakukan pada tanggal 01 Oktober sampai dengan 29 Februari 2016.

Tabel 1.1 Jadwal Penelitian

No.	Jenis Kegiatan	Bulan Ke -				
		1	2	3	4	5
1	<i>Analysis</i>					
2	<i>Design</i>					
3	<i>Code</i>					
4	<i>Testing</i>					
5	<i>Maintenance</i>					
6	<i>Reports</i>					

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

A. Analisis Sistem

Rekayasa Perangkat Lunak Sistem Informasi Praktek Kerja Lapangan Studi Kasus PT Indocement Tunggul Prakarsa Tbk yang dibangun untuk menggantikan sistem lama yang dilakukan dengan menggunakan *Microsoft Excel*. Pengolahan data yang dilakukan oleh sistem lama yang sedang digunakan atau sedang berjalan tidak efektif, karena masih menggunakan metode lama dalam hal pengarsipan data yaitu dengan cara mengumpulkan form tulis atau secara manual dengan kertas yang kemudian dikumpulkan dalam sebuah arsip. Hal ini tentunya memungkinkan terjadinya kerusakan atau hilangnya data tersebut. Pengolahan data yang sedang bejalan juga dari segi keamanan kurang, karena pengarsipan datanya masih disimpan dalam buku besar. Hal ini memungkinkan kesalahan pengambilan data bisa saja terjadi

B. Perancangan Sistem

1. Use Case Diagram

a. Definisi Aktor

Definisi Aktor berfungsi untuk menjelaskan peranan aktor yang dapat menggunakan sistem informasi PKL ini

maupun tidak. Definisi tersebut dapat dilihat pada tabel 4.1 berikut :

Tabel 4.1 Definisi Aktor

No.	Aktor	Deskripsi
1.	Admin	Merupakan aktor yang berperan dalam mengelola data informasi dalam database server melaporkan hasil pengolahan informasi kepada pimpinan perusahaan secara berkala.
2.	User (HR Training)	Merupakan aktor yang berperan dalam menggunakan aplikasi client yang berfungsi menginputkan data peserta PKL kepada database server.
3.	Siswa/Mahasiswa	Karena tidak mempunyai hak akses lebih, maka peserta PKL hanya bisa melihat sistem informasi PKL yang meliputi: kuota, daftar PKL, nilai dan
4.	Pembimbing Lapangan	Kegiatan yang dilakukan oleh pembimbing dalam sistem ini adalah memberikan nilai kepada peserta sesuai dengan peserta yang dibimbingnya.
5	Guru/ Dosen Pembimbing	Karena tidak mempunyai hak akses lebih, maka guru/ dosen pembimbing hanya bisa melihat informasi PKL yang meliputi: kuota, daftar PKL, nilai dan hal-hal yang bersifat umum.
6	Pimpinan perusahaan	Pimpinan perusahaan menerima laporan para peserta praktek kerja lapangan setiap bulannya

b. Definisi Use Case

Definisi *Use Case* berfungsi sebagai penjelasan mengenai proses yang terdapat pada setiap *Use Case*. Dapat dilihat definisi tersebut pada tabel 4.2 berikut :

Tabel 4.2 Definisi Use Case

No.	Nama Use Case	Deskripsi
1.	login	Admin melakukan login untuk masuk kedalam aplikasi dengan memasukkan username dan password.
2.	Mendaftarkan Sekolah/Perguruan Tinggi	Menginput data Sekolah/kampus yang mendaftarkan Siswa dan mahasiswa ke dalam database server melalui aplikasi server oleh Admin.
3.	Menginput data Mahasiswa dan Siswa	Menginput data Mahasiswa dan Siswa ke dalam database server melalui aplikasi server oleh Admin.
4.	Memilih departement yang akan dituju	Admin melaporkan ke setiap departement yang akan dituju sesuai dengan jurusan peserta PKL disekolah/dikampusnya.
5.	Mengolah data absensi siswa & mahasiswa	Admin melaporkan ke setiap departement yang akan dituju sesuai dengan jurusan peserta PKL disekolah/dikampusnya
6.	Memilih pembimbing lapangan sesuai departement	Memilih pembimbing lapangan sesuai departement yang dituju
7.	Melaporkan kepada pimpinan perusahaan data peserta PKL	Admin melaporkan data peserta PKL yang baru dan yang lama kepada pimpinan perusahaan

c. Skenario Umum

- a. peserta menghubungi dan mengajukan surat kepada pihak perusahaan untuk melakukan pendaftaran
- b. pihak perusahaan melihat kuota praktek kerja lapangan yang tersedia
- c. jika disetujui dan diterima, peserta dihubungi kembali untuk mengumpulkan persyaratan praktek kerja lapangan
- d. peserta mendapat surat balasan dari pihak perusahaan untuk pihak sekolah/universitas
- e. pihak perusahaan memilih pembimbing lapangan
- f. pihak perusahaan menginput data para peserta di buku agenda
- g. para peserta melaksanakan praktek kerja lapangan
- h. jika praktek kerja sudah dilaksanakan sesuai dengan waktu yang ditentukan peserta mendapatkan penilaian dari pihak perusahaan.

b. Skenario Use Case

Skenario pada setiap bagian *Use Case* yang menunjukkan penjelasan setiap bagian-bagian di dalam *Use Case* tersebut.

Tabel 3.3 Skenario *Use Case* 1.

Mendaftarkan Sekolah/perguruan tinggi

Identifikasi	
Nama Use Case	Mendaftarkan Sekolah/Perguruan Tinggi
Aktor	Admin
Tujuan	mendaftarkan data sekolah/kampus
Keadaan Awal	Sitem menampilkan form data jadwal PKL
Skenario Utama	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. . Admin memilih menu sekolah/kampus	
	2. Menampilkan Form sekolah/kampus
3. Mengisi data sekolah/kampus	
	4. Menyimpan data sekolah/kampus
5. Selesai	

Kondisi akhir	6. Data sekolah/kampus disimpan
Skenario Alternatif – Input Gagal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
6. Mengkoreksi kelengkapan data pada form input	
	7. Menampilkan pesan “Data gagal disimpan”
8. Mengulang input data	
	9. Menampilkan pesan “Data berhasil disimpan”

Tabel 3.4 Skenario *Use Case* 2. Menginput data Mahasiswa dan Siswa

Identifikasi	
Nama Use Case	Menginput data Mahasiswa dan Siswa
Aktor	Admin
Tujuan	Menginput data Mahasiswa dan Siswa
Keadaan Awal	Sistem Menampilkan form Mahasiswa dan Siswa
Skenario Utama	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. Admin memilih menu registrasi siswa dan mahasiswa	
	2. Menampilkan form siswa/mahasiswa
3. Mengisi data siswa/mahasiswa	
	4. Menyimpan data siswa/mahasiswa
5. Selesai	
Kondisi akhir	
	6. Data siswa/mahasiswa berhasil disimpan
Skenario Alternatif – Input Gagal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
6. Mengkoreksi kelengkapan data pada form input	
	7. Menampilkan pesan “Data gagal disimpan”
8. Mengulang input data	
	9. Menampilkan pesan “Data telah teregistrasi”

Tabel 3.5 Skenario *Use Case* 3. Memilih departement yang akan dituju

Identifikasi	
Nama Use Case	Memilih departement
Aktor	Admin

Tujuan	Memilih departement yang dituju sesuai bidang jurusan
Keadaan Awal	Sitem menampilkan form departement
Skenario Utama	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. Admin memilih menu departement	
	2. Menampilkan form departement
3. Mengisi data departement	
	4. Menyimpan data departement
5. Selesai	
Kondisi akhir	6. Data Departement berhasil disimpan
Skenario Alternatif – Input Gagal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
6. Mengkoreksi kelengkapan data pada form input	
	7. Menampilkan pesan “Data gagal disimpan”
8. Mengulang input data	
	9. Menampilkan pesan “Data berhasil disimpan”

Tabel 3.6 Skenario *Use Case* 4 Mengolah data siswa & mahasiswa

Identifikasi	
Nama Use Case	Mengolah data siswa & mahasiswa
Aktor	Admin
Tujuan	Input data siswa & mahasiswa
Keadaan Awal	Sitem menampilkan form siswa dan mahasiswa
Skenario Utama	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. Admin memilih menu siswa & mahasiswa	
	2. Menampilkan form siswa
3. Mengisi datasiswa dan diolah	
	4. Menyimpan data siswa
5. Selesai	
Kondisi akhir	9. Data siswa berhasil disimpan
Skenario Alternatif – Input Gagal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
6. Mengkoreksi kelengkapan data pada input form	
	7. Menampilkan pesan

	“Data gagal disimpan”
8. Mengulang input data	
	9. Menampilkan pesan “Data berhasil disimpan”

Tabel 3.7 Skenario *Use Case* 5. Melaporkan kepada pimpinan perusahaan data peserta Praktek Kerja Lapangan

Identifikasi	
Nama Use Case	Melaporkan kepada pimpinan perusahaan data peserta PKL
Aktor	Admin
Tujuan	Input laporan
Keadaan Awal	Sitem menampilkan form laporan
Skenario Utama	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. User memilih menu laporan	
	2. Menampilkan form laporan
3. Mengisi data laporan	
	4. Menyimpan data laporan
5. Selesai	
Kondisi akhir	9. Data laporan peserta berhasil disimpan
Skenario Alternatif – Input Gagal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
6. Mengkoreksi kelengkapan data pada form input	
	7. Menampilkan pesan “Data gagal disimpan”
8. Mengulang input data	
	9. Menampilkan pesan “Data berhasil disimpan”

Tabel 3.8 Skenario *Use Case* 6. Login

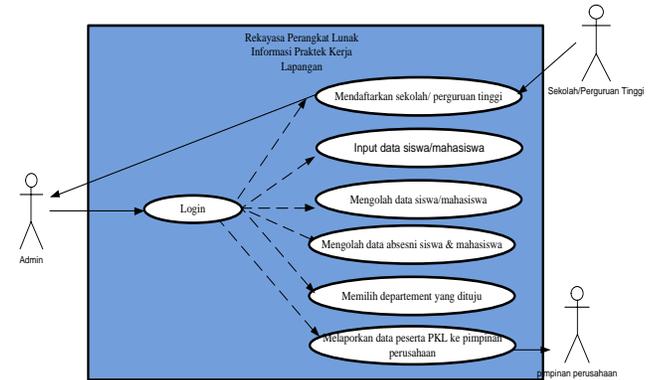
Identifikasi	
Nama Use Case	Login
Aktor	Admin
Tujuan	Masuk ke menu halaman admin
Keadaan Awal	Menampilkan menu login
Skenario Utama	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. User memilih menu login	
	2. Menampilkan form login
3. Mengisi username & password	
	4. Menyimpan data username dan password
5. Selesai	
Kondisi akhir	9. Data usernamedan password disimpan

Skenario Alternatif – Input Gagal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
6. Mengkoreksi kelengkapan data pada form input	
	7. Menampilkan pesan “Data gagal disimavn”
8. Mengulang input data	
	9. Menampilkan pesan “Data berhasil terhapus”

Tabel 4.9 Skenario *Use Case* 7. Mengolah data absensi siswa

Identifikasi	
Nama Use Case	Mengolah data absensi siswa
Aktor	Admin
Tujuan	Mengolah data penghapusan barang aset
Kadaan Awal	Menampilkan menu absensi
Skenario Utama	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. User memilih menu absensi	
	2. Menampilkan form absensi
3. Mengisi absensi siswa	
	4. Menyimpan data absensi siswa
5. Selesai	
Kondisi akhir	9. Data Absensi berhasil disimpan
Skenario Alternatif – Input Gagal	
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
6. Mengkoreksi kelengkapan data pada form input	
	7. Menampilkan pesan “Data gagal disimavn”
8. Mengulang input data	
	9. Menampilkan pesan “Data berhasil disimpan”

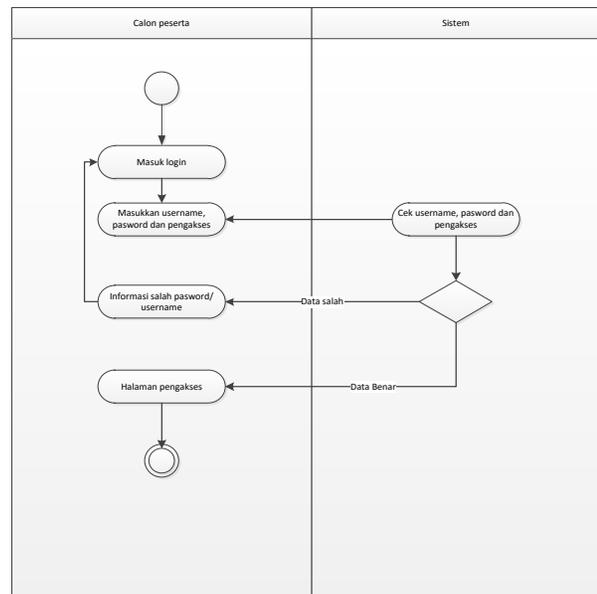
c. Use Case Diagram



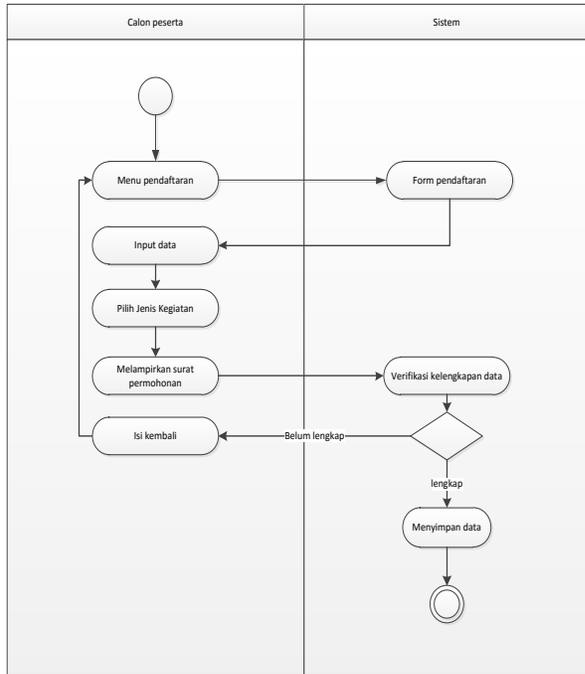
Gambar 3.5 Use case diagram yang diusulkan

d. Activity Diagram

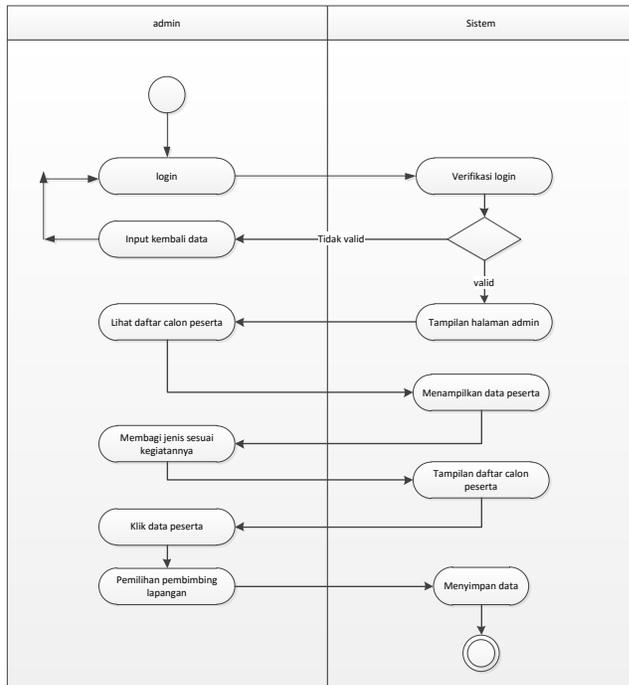
1. Activity Diagram Login



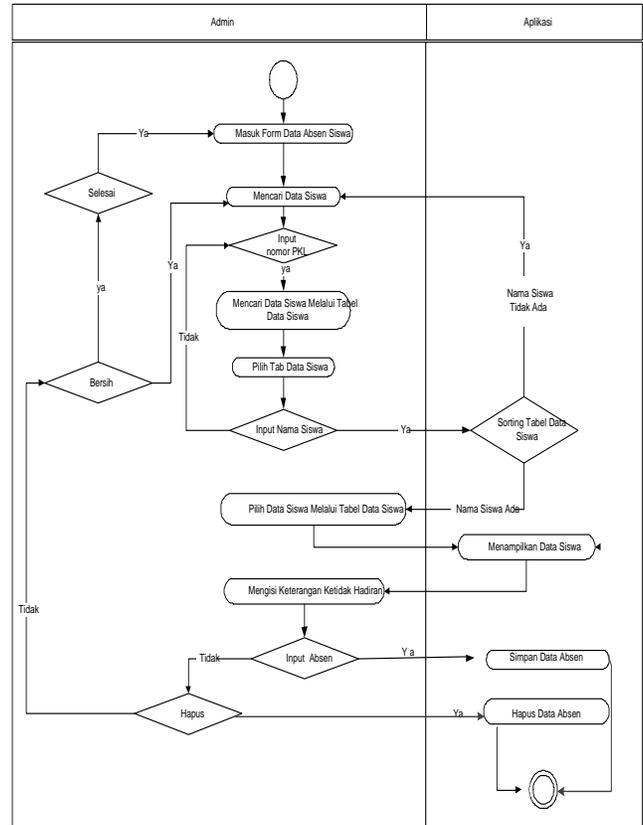
2. Activity Diagram Pendaftaran Siswa/Mahasiswa



3. Activity Diagram Penerimaan Peserta Praktek Kerja Lapangan.



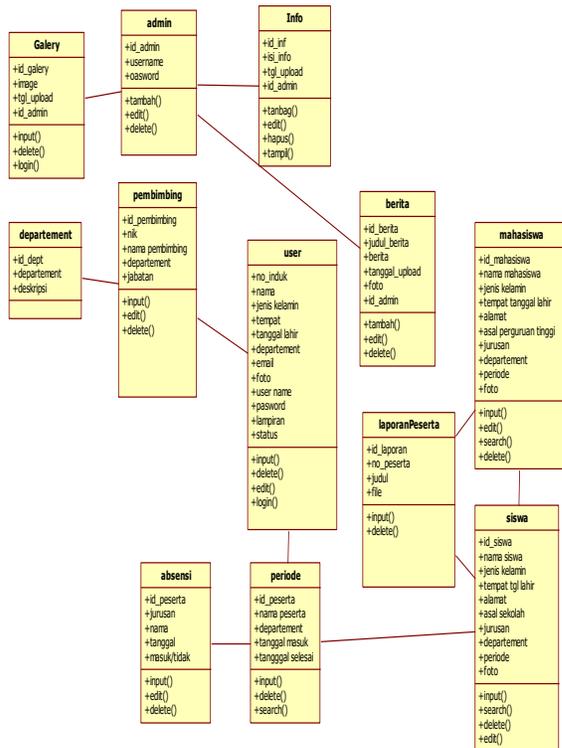
4. Activity Diagram Editor Absensi Siswa



5. Activity Diagram Penilaian



e. Class Diagram



b. Struktur Tabel Departement Perusahaan

Nama Tabel : du_di/departement
 Kunci Field : id_dudi
 Panjang Record : 247 byte

No	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_dudi	varchar	5	Primary key
2	Nama_dudi	varchar	50	Nama jurusan
3	Alamat	varchar	50	Asal sekolah
4	foto	Varchar	10	Foto
5	email	date	-	Tanggal lahir
6	tentang	varchar	50	Alamat guru
7	Id_jurusan	varchar	30	Foreign key
8	username	varchar	10	Username pembimbing
9	password	varchar	12	Pasword login
10	level	varchar	30	Level login

f. Struktur Tabel
 a. Struktur Tabel user

Nama Tabel : user
 Kunci Field : username
 Panjang Record : 112 byte

No	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1	Nama_dpn	varchar	50	Nama depan
2	Nama_belakang	varchar	50	Nama belakang
3	Id_jeniskl	varchar	2	Foreign key
4	tgl_lahir	date	-	Tempat Tanggal lahir user
5	foto	varchar	50	Foto user
6	tentang	varchar	-	Tentang user
7	username	varchar	30	Primary Key
8	password	varchar	35	Kata sandi

c. Struktur Tabel Periode

Nama Tabel : Periode
 Kunci Field : id_periode
 Panjang Record : 30 byte

No	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_periode	varchar	10	Primary Key
2	Nama_periode	varchar	5	Kategori periode
3	Tgl_masuk	varhar	-	Tanggal masuk
4	Tgl_keluar	varchar	5	Tanggal keluar
5	Jml_kuota	varchar	5	Jumlah kuota
6	Jml_kelas	varchar	5	Jumlah kelas yg tersedia

HASIL DAN PEMBAHASAN SISTEM

A. Penggunaan Aplikasi

Aplikasi yang dihasilkan dari aplikasi sistem pendataan peserta praktek

kerja lapangan pada PT Indocement Tunggul Prakarsa Tbk. yang digunakan oleh admin dan operator atau petugas adalah untuk mempermudah melakukan pendataan para peserta praktek kerja lapangan dengan cara login terlebih dahulu kehalaman operator atau petugas untuk menginput data. Halaman utama operator untuk melakukan pengecekan dan penginputan data dan ini hanya dapat dilakukan oleh seseorang yang mempunyai hak akses untuk login ke dalam sistem.

Aplikasi yang dibuat masih dalam lingkup localhost, maka sebelumnya harus sudah terinstal web server, seperti WAMP Server, kemudian import database MySQL dari aplikasi ini, dan jalankan atau aktifkan web server.

1. Halaman Utama

Halaman utama yang berisi artikel dan berita, terdapat menu home, tentang perusahaan, galery, about dan terdapat menu login, terdapat menu navigation yang berisikan list data jurusan, list data siswa, list data guru asal sekolah, list data departement



2. Halaman login area

untuk melakukan proses login kita akan diberikan hak akses, admin mempunyai hak akses yang lebih untuk melakukan input, edit dan delete, sedangkan selain admin hanya dapat melihat berita dan list. Untuk mendapatkan hak akses sebagai siswa/guru dapat meminta kepada admin untuk memperoleh username dan password.



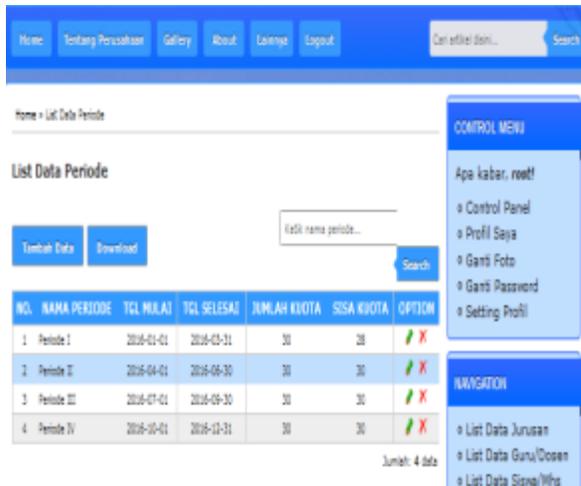
3. Halaman control panel

hanya admin yang mempunyai akses ini berisikan tentang data postingan, guru/dosen, data kelas

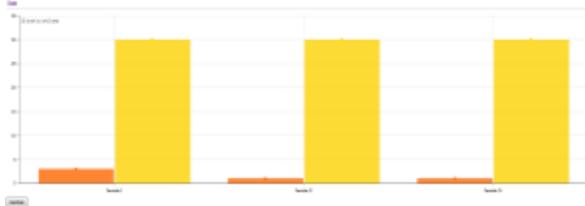


4. Halaman list data periode

terdapat menu tambah data, dan download dalam bentuk excell, Berisikan tentang data periode pelaksanaan para peserta praktek kerja lapangan yang berisi 4 waktu yang ditentukan , periode 1 berada pada bulan januari-maret , periode 2 april-juni, periode 3 juli-september, periode 4 oktober-desember



erdapat menu statistik yang berhubungan dengan kuota terhadap setiap periode dan jurusan masing-masing



4.3.2 Hasil Pengujian

Hasil pengujian dibuat untuk membuktikan serta memperlihatkan bahwa aplikasi yang dikembangkan sudah sesuai dengan tujuan pengembangan dan mampu memenuhi kebutuhan

No.	Data Uji	Input	Harapan	Output	Kesimpulan
1.	Logi n Adm in	Hala man Adm in	Menampi l kan login sebagai admin, guru, atau siswa	Bisa memprose s penambahan, mengedit dan menghapus	Valid

pengguna. Pengujian yang berdasarkan rencana pengujian menghasilkan hasil pengujian sebagai

No.	Data Uji	Input	Harapan	Output	Kesimpulan
1	Tambah , Edit, Hapus data jurusan	Halaman tambah , edit, dan hapus data jurusan .	Mena mpil kan form untuk tamba h, edit dan hapus.	Bisa mem prose s pena mbah an, meng edit dan meng hapus .	Valid

berikut:

Tabel Hasil Pengujian Login

2.	Tambah, Edit, Hapus data guru/dosen	Halaman tambah, edit, dan hapus guru/dosen.	Menampilkan form untuk tambah, edit dan hapus.	Bisa memproses penambahan, mengedit dan menghapus.	Valid
3	Tambah, Edit, Hapus data siswa/mahasiswa	Halaman tambah, edit, dan hapus data siswa/mahasiswa	Menampilkan form untuk tambah, edit dan hapus.	Bisa memproses penambahan, mengedit dan menghapus.	Valid
4	Tambah, Edit, Hapus data sekolah/ perguruan tinggi	Halaman tambah, edit, dan hapus data sekolah/pt	Menampilkan form dan mengisi data-data sekolah/ perguruan tinggi	Bisa memproses penambahan, mengedit dan menghapus.	Valid
5	Tambah, Edit, Hapus data departemen	Halaman tambah, edit, dan hapus data departemen	Menampilkan form dan mengisi data-data departemen	Bisa memproses penambahan, mengedit dan menghapus.	Valid
6	Tambah, Edit, Hapus data pembimbing	Halaman tambah, edit, dan hapus data pembimbing	Menampilkan form dan mengisi data-data pembimbing	Bisa memproses penambahan, mengedit dan menghapus.	Valid

7	Tambah, Edit, Hapus data periode	Halaman tambah, edit, dan hapus data periode	Menampilkan form dan mengisi data-data periode	Bisa memproses penambahan, mengedit dan menghapus.	Valid
8	Tambah, Edit, Hapus data penempatan	Halaman tambah, edit, dan hapus data penempatan	Menampilkan form dan mengisi data-data penempatan	Bisa memproses penambahan, mengedit dan menghapus.	Valid
9	Tambah, Edit, Hapus data statistik	Halaman tambah, statistik jumlah kuota dan periode	Menampilkan data statistik	Bisa memproses penambahan, mengedit dan menghapus.	Valid

Dengan digunakannya bantuan

komputer dalam mengkomputerisasi beberapa proses yang sebelumnya dilakukan secara manual, maka dapat menambah kinerja system yang baru, yaitu :

1. Kebutuhan terhadap informasi yang diperlukan dapat terpenuhi dengan sistem

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

yang lebih teratur berbeda dengan pada saat masih menggunakan manual.

2. Mempermudah dalam hal kontrol data. Mempercepat proses pencarian data yang diperlukan. Dokumentasi terhadap data yang ada dapat dilakukan dengan lebih mudah.

B. Saran

Mengingat pengelolaan informasi pada HR Training PT Indocement Tbk. sudah menggunakan bantuan komputer sebagai salah satu sumber dayanya, maka beberapa hal ini kiranya dapat menjadi pertimbangan:

1. Perlunya sumber daya manusia untuk mendukung pengoperasian system.
2. Dibutuhkan pula penanganan database yang optimal, sehingga tujuan diatas dapat dicapai.
3. Perlunya pengembangan Aplikasi pendataan peserta Praktek Kerja Lapangan PT Indocement Tbk. lebih lanjut guna tercapainya tujuan yang lebih optimal.

DAFTAR PUSTAKA

Arief, M. Rudyanto. 2011. Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP dan MySQL. Yogyakarta: CV. ANDI OFFSET.

Arifin, Muhammad. 2014. analisa dan perancangan sistem informasi praktek kerja lapangan. Kudus : Diakses pada 6 November 2015 pukul 18.59.

Tersedia Online di : jurnal.umk.ac.id/index.php/simet/article/download/130/132

Fathansyah, Ir. 2007. Buku Teks Komputer Basis Data. Bandung : Informatika Bandung.

Grady, Booch, James Rumbaugh, and Ivar Jacobson, 1999. The Unified Modeling Language User Guide, Addison-Wesley : CA (United State).

Grady, Booch, James Rumbaugh, and Ivar Jacobson, 1999. The Unified Modeling Language User Guide, Addison-Wesley : CA (United State).

Maturidi, Djohar. April 2014. "Metode Penelitian Teknik Informatika". Deepublish : Yogyakarta.

Novianti, Dian. Mei 2014." Analisa & Perancangan Sistem Informasi Berorientasi Objek". Deepublish : Yogyakarta

Nugroho, Adi. 2011. Perancangan dan Implementasi Sistem Basis Data. Yogyakarta : CV. ANDI OFFSET.

Pressman, R.S., 1997, Software Engineering: A Practitioner's Approach, McGraw-Hill, Inc., Singapura.

Taufiq, Rohmat. 2013. Sistem Informasi Manajemen. Yogyakarta : Graha Ilmu.